



ACTIVITÉS PÉRISCOLAIRES

— — — — —
Catalogue 2026-2027

ATELIERS SPORTIFS



BALLET



TAEKWONDO



YOGA



GYMNASTIQUE ACROBATIQUE

Mme Christelle VITALIS -

dirige depuis plus de 10 ans un centre équestre accueillant des enfants dès l'âge de 5 ans et possède une solide expérience dans l'enseignement de l'équitation auprès des plus jeunes.

Titulaire du diplôme Trainer B – Reiten Basis Sport, elle est spécialisée dans l'initiation équestre et l'accompagnement des enfants débutants.

Son enseignement se distingue également par sa créativité et son originalité : parcours variés, situations d'apprentissage innovantes et mises en scène stimulantes permettent aux enfants de progresser tout en laissant place à leur imagination. Grâce à cette approche complète, Christelle propose une expérience enrichissante qui allie rigueur, plaisir et épanouissement personnel.



ATELIERS SPORTIFS



12 PLACES

CLASSE					JOUR				PRIX
CP	CE1	CE2	CM1	CM2	L	M	M	J	V
									C

Une activité sportive originale inspirée de l'équitation !

Hobby Horse – Les Cavaliers du LfiSV

Le Hobby Horse est une activité sportive dynamique inspirée de l'équitation, en plein essor en Europe et désormais reconnue comme une véritable discipline, avec des clubs, des championnats et des compétitions internationales.

À mi-chemin entre sport et jeu d'imagination, cette activité invite les enfants à évoluer sur des parcours d'obstacles avec leur cheval bâton, dans un esprit ludique et sportif. Le Hobby Horse sollicite l'ensemble du corps : courir, sauter et franchir des obstacles permettent de développer coordination, équilibre, endurance et maîtrise des mouvements.

Chaque parcours devient un petit défi à relever, ce qui renforce progressivement la confiance en soi et le plaisir de progresser.

Les séances proposent des parcours variés et des défis adaptés à l'âge des enfants, permettant de développer :

- coordination et équilibre
- endurance et motricité globale
- concentration et maîtrise du mouvement
- confiance en soi et esprit d'équipe

Le Hobby Horse allie activité physique, imagination et plaisir de pratiquer, dans une ambiance conviviale et motivante.



ESCRIME - DÉBUTANTS

M Gabor PAPP

Gabor Papp est un maître d'armes certifié. Il intervient au LfiSV depuis plusieurs années.

Les élèves apprennent à développer leur agilité, leur capacité de concentration et leurs réflexes par des exercices de motricité adaptés et ludiques. Avant de se familiariser avec les techniques de l'escrime, les enfants bénéficient d'explications préventives et d'une introduction à la sécurité. Les règles du sport leur sont enseignées. Le groupe sera initié aux techniques d'escrime à l'épée, aux fondements de l'escrime - jeu de jambes (attaque et défense), à la manière de porter un coup - poussée (exercice sur cible au mur), à la défense et bien plus encore. Les élèves feront l'expérience du « combat réel » avec l'équipement de marquage électrique et tous seront amenés à disputer des matchs amicaux contre d'autres écoles internationales.

Le matériel est fourni par l'instructeur.

Tenue de sport requise

14 PLACES

14 PLACES

[illegible]

FOOTBALL

M Marin LILIC

Marin Lilic est un entraîneur qualifié. Il intervient au LfiSV depuis plusieurs années.

Le football est un sport complet qui favorise le développement physique de l'enfant. Il exige un énorme travail d'équipe et permet un excellent entraînement cardio, ainsi qu'un développement de la force et une meilleure coordination de la motricité globale. Le football est une excellente occasion pour les enfants d'apprendre l'esprit de compétition en même temps qu'un bon esprit sportif. Au cours d'un match, les joueurs doivent évaluer la situation, l'environnement, le déplacement des autres joueurs et les résultats éventuels avant d'exécuter l'action physique qu'ils jugent la meilleure. Cela permet d'améliorer les capacités cognitives et de résolution de problèmes, ainsi que les fonctions exécutives en général.

Tenue de sport requise

18 PLACES

	CLASSE						JOUR				PRIX
	CP	CE1	CE2	CM1	CM2	L	M	M	J	V	A



STEAM

Initiation à la Programmation et à la Pensée Créative

Mme Maria ABI CHEBLI

Maria ABI CHEBLI est une formatrice et conceptrice de programmes STEAM avec plusieurs années d'expérience dans les établissements français et internationaux à l'étranger.

Une initiation ludique et passionnante au monde du codage !

Cet atelier propose une initiation ludique et interactive à la programmation, où les enfants découvrent les bases du codage à l'aide d'outils éducatifs comme Scratch. Ils développent leur créativité en concevant leurs propres projets numériques, jeux et applications, tout en renforçant leur logique et leur esprit critique à travers l'exploration des concepts fondamentaux de l'informatique. Cet atelier prépare les enfants aux défis technologiques de demain, en stimulant leur curiosité, leur autonomie et leur capacité à innover.

Objectifs de la masterclass :

- Renforcer la maîtrise technique
- Développer une vision stratégique
- Apprendre à gérer le temps et la pression

16 PLACES

[illegible]

M. Fabien Leroy

Ingénieur diplômé et passionné de sciences, M. Fabien Leroy a à cœur de transmettre aux enfants le goût de la découverte, de l'expérimentation et de l'innovation. Son expérience professionnelle et son enthousiasme lui permettent de rendre accessibles des concepts scientifiques parfois complexes à travers des activités concrètes, créatives et adaptées à l'âge des élèves.

À travers l'approche STEAM, il encourage les enfants à observer, imaginer, construire et tester leurs idées, tout en développant leur curiosité, leur logique et leur confiance en eux.



STEAM Junior CE1 – CE2

ATELIERS DE STRATÉGIE



10 PLACES

CLASSE					JOUR					PRIX
CP	CE1	CE2	CM1	CM2	L	M	M	J	V	C

Une première découverte passionnante du monde des sciences, de la technologie, de l'ingénierie, des arts et des mathématiques !

À travers des expériences amusantes, des constructions ingénieuses et des défis adaptés à leur âge, les enfants apprennent à observer, imaginer, tester et créer. Ils découvriront les bases du codage grâce à Scratch, réaliseront de petits projets numériques et relèveront de nombreux défis faisant appel à leur logique, leur créativité et leur esprit d'équipe.

Au fil de l'année, ils concevront différents projets, expérimenteront différentes solutions techniques et découvriront comment les sciences et la technologie permettent de résoudre des problèmes concrets. Chaque activité est conçue pour encourager la curiosité, l'expérimentation et le plaisir d'apprendre.

L'approche STEAM présente de nombreux bénéfices : elle développe le raisonnement logique, la capacité à résoudre des problèmes, la créativité, la concentration et l'autonomie. Les enfants apprennent également à travailler en équipe, à communiquer leurs idées, à persévérer face aux difficultés et à transformer leurs erreurs en opportunités d'apprentissage.

Une aventure ludique et stimulante pour tous les enfants qui aiment comprendre, construire, inventer et explorer le monde qui les entoure !

[illegible]



Mme Silja WENT

Art & recycling est plus qu'une tentative d'exercer la créativité avec des matériaux de récupération, c'est transformer ces objets en créations vraiment uniques et esthétiques, c'est utiliser ce que l'on a à portée de main pour concrétiser l'inspiration.

Dans cet atelier nous encourageons les élèves à se préoccuper de l'environnement, à promouvoir le recyclage et à sensibiliser leur entourage au sujet des déchets et de leur potentiel infini de transformation.

Nos principes sont 0 % de pollution et 100 % réutilisé, le tout associé à 100 % de créativité.

[illegible]

Mme Maud DEFLANDRE

Tout au long de l'année, cette activité offre des opportunités artistiques variées. Les élèves apprennent à travailler de manière autonome au fil du temps. De petites sculptures sont créées avec différents matériaux : animaux, robots, tout ce à quoi les enfants peuvent penser. Des maisons/jardins sont construits à partir de papier/déchets résiduels. Les enfants expérimentent différents types de peinture, comme dessiner et peindre leur propre corps sur le sol. Une fois la création terminée, ils peuvent la ramener à la maison.

CLASSE						JOUR				PRIX
CP	CE1	CE2	CM1	CM2	L	M	M	J	V	
										B



Mme Sophia WEISCHE

Dans le cadre de cette activité, les élèves vont apprendre les différentes techniques de dessin, de l'esquisse à la peinture, en passant par le dessin et l'aquarelle, raconter une histoire à travers les différents personnages qu'ils dessinent tout en s'amusant.

Tout au long de l'année, des artistes et leurs œuvres leur sont présentés pour nourrir leur regard et stimuler leur imagination — de l'illustration figurative à la peinture abstraite.

Ils découvriront les bases du dessin en perspective, la composition, les proportions, les nuances de gris, la couleur, la lumière et bien plus encore.

CLASSE					JOUR				PRIX	
CP	CE1	CE2	CM1	CM2	L	M	M	J	V	B



Mme Maud DEFLANDRE

Dans le cadre de cette activité, les élèves vont apprendre les différentes techniques de dessin, de l'esquisse à la peinture, en passant par le dessin et l'aquarelle, raconter une histoire à travers les différents personnages qu'ils dessinent tout en s'amusant.

Ils découvriront les bases du dessin en perspective, la composition, les proportions, les nuances de gris, la couleur, la lumière et bien plus encore.

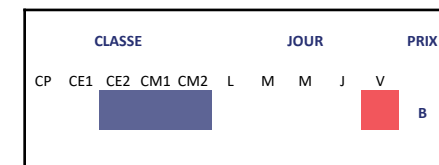
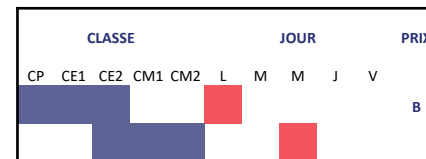
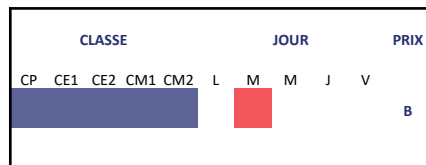
CLASSE						JOUR				PRIX
CP	CE1	CE2	CM1	CM2	L	M	M	J	V	
						B				

[illegible]

CLASSE						JOUR				PRIX
CP	CE1	CE2	CM1	CM2	L	M	M	J	V	
										B

[illegible]

		CLASSE					JOUR			PRIX
CP	CE1	CE2	CM1	CM2	L	M	M	J	V	
		B								



Devoirs en autonomie dans un cadre surveillé

La présence d'un adulte garantit le respect du temps de travail, des règles de vie du groupe et un environnement serein favorisant la concentration.

L'ACTIVITÉ EST PROLONGÉE DE 17H30 À 18H (CRÉNEAU DE 30 MINUTES TARIF F).

CLASSE					JOUR					PRIX
CP	CE1	CE2	CM1	CM2	L	M	M	J	V	
										E



Aide aux devoirs et accompagnement pédagogique

Encadrés par un(e) intervenant(e), ils bénéficient d'explications et d'un soutien individualisé pour mieux comprendre les notions étudiées en classe et progresser en toute confiance.

Une fois leurs devoirs terminés, les élèves peuvent participer à des activités calmes, profiter d'un temps de lecture ou jouer dans la cour, selon les conditions et l'organisation du jour.

CLASSE					JOUR					PRIN
CP	CE1	CE2	CM1	CM2	L	M	M	J	V	A



CRÉNEAU 16H00 - 17H30 (18H00)

CLASSE	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
CP - CE2	Yoga (A)	Espace Devoirs (E)	Peinture & Dessin (B)	Espace Devoirs (E)	Espace Devoirs (E)
	Espace Devoirs (E)		Espace Devoirs (E)		
CM1 - CM2	Échecs (B)	Football (A)	Art Mix (B)	Art Mix (B)	Football (A)
	Espace Devoirs (E)	Espace Devoirs (E)	Espace Devoirs (E)	Espace Devoirs (E)	Espace Devoirs (E)
★ 6ème - 5ème	Échecs (B)	Football (A)		Art Mix (B)	Football (A)
	Espace Devoirs (E)	Espace Devoirs (E)		Espace Devoirs (E)	Espace Devoirs (E)

★ Les élèves dont les cours se terminent à partir de 15h sont accueillis dans l'Espace devoirs jusqu'au début de leur activité de 16h.

ART MIX

Un atelier créatif dynamique où les idées fusent et prennent vie à travers une grande variété de techniques artistiques et manuelles ! Couture, broderie, tricot, créations en papier, petits bijoux, objets décoratifs, upcycling... chaque projet est une nouvelle occasion d'apprendre, d'expérimenter et de créer de ses propres mains.

CLASSE	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
CP	Bricolage (B)	Parlez-vous Deutsch ? (B)	Hobby Horse (C)	Peinture & Dessin (B)	Peinture & Dessin (B)
	Échecs (B)	Chorale (A)	Échecs (B)	Piano (D)	Taekwondo (B)
	Art in English (B)	Gymnastique acrobatique (A)	Art plastique (B)	Gymnastique acrobatique (A)	Ballet (A)
	Moderner tanz (A)	Football (A)	Piano (D)	Étude (A)	Football (A)
	Yoga (A)	Étude (A)	Étude (A)	Espace Devoirs (E)	Étude (A)
	Taekwondo (B)	Espace Devoirs (E)	Espace Devoirs (E)		Espace Devoirs (E)
	Étude (A)				
	Espace Devoirs (E)				
CE1	Bricolage (B)	Parlez-vous Deutsch ? (B)	STEAM Junior (C)	Peinture & Dessin (B)	Peinture & Dessin (B)
	Échecs (B)	Chorale (A)	Hobby Horse (C)	Piano (D)	Taekwondo (B)
	Art in English (B)	Gymnastique acrobatique (A)	Échecs (B)	Gymnastique acrobatique (A)	Ballet (A)
	Moderner tanz (A)	Football (A)		Étude (A)	Football (A)
	Yoga (A)	Étude (A)	Art plastique (B)	Espace Devoirs (F)	Étude (A)
	Taekwondo (B)	Espace Devoirs (F)	Piano (D)		Espace Devoirs (E)
	Étude (A)		Étude (A)		
	Espace Devoirs (E)		Espace Devoirs (E)		
CE2	Échecs (B)	STEAM (C)	STEAM Junior (C)	Création Couture (B)	Masterclass d'échecs (B)
	De fil en aiguille (B)	Échecs (B)	Hobby Horse (C)	Peinture & Dessin (B)	Art & recycling (B)
	Art in English (B)	Création Bijoux (B)	Échecs (B)	Piano (D)	Peinture & Dessin (B)
	Guitare (D)	Parlez-vous Deutsch ? (B)	De fil en aiguille (B)	Yoga (A)	Théâtre (B)
	Moderner tanz (A)	Chorale (A)		Gymnastique acrobatique (A)	Piano (D)
	Taekwondo (B)	Escrime Débutants (C)	Art in English (B)	Escrime Avancés (C)	Ballet (A)
	Yoga (A)	Gymnastique acrobatique (A)	Piano (D)	Moderner tanz (A)	Taekwondo (B)
	Football (A)	Étude (A)	Football (A)	Football (A)	Étude (A)
	Étude (A)	Espace Devoirs (E)	Étude (A)	Étude (A)	Espace Devoirs (E)
	Espace Devoirs (E)		Espace Devoirs (E)	Espace Devoirs (E)	

Catégorie	Prix
A	330 €
B	380 €
C	450 €
D	660 €
E	290 €
F	85 €

Le tarif annuel
indiqué correspond à
une inscription pour
un jour fixe de la
semaine

CRÉNEAU 14H30 - 16H00

CLASSE	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
CM1	De fil en aiguille (B)	STEAM (C)	De fil en aiguille (B)	Création Couture (B)	Masterclass d'échecs (B)
		Échecs (B)	Art in English (B)	Peinture & Dessin (B)	Théâtre (B)
	Guitare (D)	Création Bijoux (B)	Football (A)	Yoga (A)	Art & recycling (B)
	Taekwondo (B)	Parlez-vous Deutsch ? (B)	Étude (A)	Gymnastique acrobatique (A)	Peinture & Dessin (B)
	Football (A)	Escrime Débutants (A)	Espace Devoirs (F)	Escrime Avancés (C)	Piano (D)
	Étude (A)	Gymnastique acrobatique (A)		Moderniser tanz (A)	Taekwondo (B)
	Espace Devoirs (E)	Chorale (A)		Football (A)	Ballet (A)
		Étude (A)		Étude (A)	Étude (A)
		Espace Devoirs (E)		Espace Devoirs (E)	Espace Devoirs (E)
CM2	De fil en aiguille (B)	STEAM (C)	De fil en aiguille (B)	Création Couture (B)	Masterclass d'échecs (B)
		Échecs (B)	Art in English (B)	Peinture & Dessin (B)	Théâtre (B)
	Guitare (D)	Création Bijoux (B)	Football (A)	Yoga (A)	Art & recycling (B)
	Taekwondo (B)	Parlez-vous Deutsch ? (B)	Étude (A)	Gymnastique acrobatique (A)	Peinture & Dessin (B)
	Football (A)	Escrime Débutants (A)	Espace Devoirs (E)	Escrime Avancés (C)	Piano (D)
	Étude (A)	Gymnastique acrobatique (A)		Moderniser tanz (A)	Taekwondo (B)
	Espace Devoirs (E)	Chorale (A)		Football (A)	Ballet (A)
		Étude (A)		Étude (A)	Étude (A)
		Espace Devoirs (E)		Espace Devoirs (E)	Espace Devoirs (E)

Catégorie	Prix
A	330 €
B	380 €
C	450 €
D	660 €
E	290 €
F	85 €

Le tarif annuel
indiqué correspond à
une inscription pour
un jour fixe de la
semaine



Calendrier des activités

Les activités ont lieu du, mercredi 02 septembre 2026 au vendredi, 02 juillet 2027.
Les APS sont organisées à partir de 14h30 jusqu'à 18h00.

Inscription et modalités de paiement

Toute inscription sera faite par eduka dans le module dédié aux APS.

Les inscriptions se font sur une base annuelle. Cependant, dans des cas particuliers, l'inscription pourra se faire en cours d'année (ex. arrivée en cours d'année dans l'établissement, changement dans l'emploi du temps des familles).
Pour chaque atelier, il y a un quota de places. Lorsque ce quota est atteint, l'activité est considérée comme complète ; une liste d'attente peut être établie.

Toute autre demande d'inscription peut se faire par email à aps@lfisv.de

Il n'y a aucune condition prérequis pour l'inscription, les enfants peuvent s'inscrire à autant d'ateliers qu'ils le souhaitent (pas de limitation du nombre d'ateliers).
Le plus grand effort sera fait pour satisfaire toutes les familles. Cependant, chaque atelier ne pourra se tenir que si un nombre minimal de participants est inscrit et chaque atelier a un nombre maximal de participants.
Les factures seront établies après le début des ateliers.

Frais d'inscription

Les ateliers sont classés en six catégories, A, B, C, D, E et F. Les tarifs annuels sont les suivants (tarifs par séance pour l'année scolaire):

Catégorie A	Catégorie B	Catégorie C	Catégorie D	Catégorie E	Catégorie F
330 €	380 €	450 €	660 €	290 €	85 €



Annulation d'inscription et modalités de remboursement

En cas d'annulation pour motif médical (sur production d'un certificat médical), le remboursement prendra en compte le nombre exact de semaines annulées.

Règlement

Le règlement intérieur de l'établissement s'applique aux activités périscolaires. Toute infraction au règlement de l'école pourra mener à une exclusion de l'activité périscolaire.

Veuillez noter que la surveillance de vos enfants en école primaire est assurée jusqu'à 16h, mais n'est pas assurée au-delà. **L'enfant est à partir de sa sortie d'APS (16h, 17h30 ou 18h) sous la responsabilité de ses parents.**

Absences

Si votre enfant ne peut exceptionnellement pas participer à une activité, merci de bien vouloir en faire part à la coordinatrice avant l'activité par e-mail (aps@lfisv.de). Cela évite des inquiétudes inutiles pour les intervenants.

En cas d'absence ponctuelle d'un intervenant, une solution sera proposée pendant le créneau de la séance : remplacement de l'intervenant, garde de vos enfants, participation à un autre atelier, etc. En cas d'absence prolongée ou répétée d'un intervenant, des séances de rattrapage de l'atelier concerné seront proposées.

Contact

Pour toute question concernant les activités périscolaires, vous pouvez contacter la coordinatrice, Mme Luminita Gherghes, à l'adresse aps@lfisv.de

RAPPEL

Merci de bien vouloir identifier les affiches qui représentent les activités auxquelles vous avez inscrit vos enfants et de leur rappeler quand ils ont une activité (le jour et l'affiche).

LES AFFICHES



BALLET



TAEKWONDO



HOBBY HORSE



GYMNASTIQUE



YOGA



FOOTBALL



MODERNER TANZ



ESCRIME



ÉCHECS



MASTERCLASS ÉCHECS



STEAM



GUIWARE



CHORALE



PIANO



BRICOLAGE



DE FIL EN AIGUILLE



ART PLASTIQUE



CRÉATION COUTURE



ART & RECYCLING



PEINTURE & DESSIN



CRÉATION BIJOUX



THÉÂTRE



ART IN ENGLISH



PARLEZ-VOUS DEUTSCH ?



ÉTUDE



ESPACE DEVOIRS